

## REGULAMIN MOBILNYCH GIER RODZINNYCH DLA OBYWATELI UKRAINY

**„Bal na Wawelu”**  
**„Zaginiona trąbka”**  
**„Misja Smok”**

*Gry powstały w ramach Projektu „Akademia kreatywności – pomysł, potencjał, przedsiębiorca”. Projekt jest finansowany przez Unię Europejską ze środków Europejskiego Funduszu Społecznego w ramach Programu Operacyjnego Wiedza Edukacja Rozwój, Oś Priorytetowa III. Szkolnictwo wyższe dla gospodarki i rozwoju, Działanie 3.1 Kompetencje w szkolnictwie wyższym.*

### § 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem mobilnych gier rodzinnych jest Uniwersytet Ekonomiczny w Krakowie, Dział Transferu Wiedzy i Projektów, ul. Rakowicka 27, 31-510 Kraków – „Organizator”.
2. Dwie spośród trzech gier - „Zaginiona trąbka”, „Misja Smok” - odbywają się w ruchu miejskim na terenie Krakowa. Gra „Bal na Wawelu” jest grą stacjonarną.
3. Udział w grach jest bezpłatny.
4. Gry skierowane są do obywateli Ukrainy w wieku do lat 14, przybyłych do Polski w związku z działaniami wojennymi prowadzonymi na terytorium Ukrainy, których pobyt uznaje się za legalny zgodnie z przepisami ustawy z dnia 12 marca 2022 r. o pomocy obywatelom Ukrainy w związku z konfliktem zbrojnym na terytorium tego państwa (Dz. U. z 2022 r. poz. 583, z późn. zm.) – „Uczestnicy”.
5. Warunkiem uczestnictwa w grach jest dostarczenie dokumentów rekrutacyjnych w tym: przedstawianie kserokopii paszportu z datą przekroczenia granicy po dniu 24.02.2022 r. lub zaświadczenia ze straży granicznej o przekroczeniu granicy po dniu 24.02.2022 r., przedstawienie dokumentu potwierdzającego nadanie numeru PESEL - UKR bądź przedstawienie dokumentu potwierdzającego wystąpienie o jego nadanie, oraz przedłożenie wypełnionego i podpisanego załącznika dotyczącego uczestnictwa w grze: osoba niepełnoletnia – załącznik nr 2.
6. Dokumenty należy dostarczyć do Działu Transferu Wiedzy i Projektów, ul. Rakowicka 27, 31-510 Kraków Pawilon C, pok. 079.
7. Uczestnik może uczestniczyć w grach pod stałą opieką rodzica bądź opiekuna prawnego, który ponosi pełną i nieograniczoną odpowiedzialność za Uczestnika.

8. Uczestnik udziela Organizatorowi nieograniczonej ilościowo, czasowo lub terytorialnie licencji na bezpłatne wykorzystanie, utrwalenie i rozpowszechnienie, w dowolny sposób i w dowolnej formie, w celach promocyjnych zdjęć swojego autorstwa zrobionych w związku z uczestnictwem w grach. Udzielenie licencji nie oznacza przeniesienia praw autorskich.
9. Uczestnikami gier mogą być osoby indywidualne lub drużyny. W przypadku drużyny każdy gracz rozgrywa gry na swoim urządzeniu mobilnym i odbiera nagrodę indywidualnie.
10. Wymogiem wzięcia udziału w grach jest posiadanie smartfona/tabletu z:
  - systemem iOS (w wersji 8.0 i wyższej) i Android (w wersji 6.0 wyższej),
  - uruchomioną funkcją GPS,
  - zainstalowaną darmową, nie zawierającą reklam aplikacją ActionTrack (dostępną w Google Play i AppStore),
  - mobilnym dostępem do Internetu i włączoną usługą lokalizacji,
  - zaleca się zaopatrzenie w baterię przenośną powerbank.
11. Dwie spośród trzech gier („Zaginiona trąbka”, „Misja Smok”) odbywają się w przestrzeni miejskiej na terenie Krakowa.
12. Uczestnicy uczestniczą w grach na własne ryzyko i odpowiedzialność, w szczególności Uczestnicy muszą zachować szczególną ostrożność, znać i przestrzegać zasady ruchu drogowego, uważając na pojazdy wyjeżdżające z ulic lub zabudowań. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za Uczestników, w tym za bezpieczeństwo Uczestników gier odbywających się w ruchu miejskim („Zaginiona trąbka”, „Misja Smok”), za wypadki spowodowane przez Uczestników gier odbywających się w ruchu miejskim („Zaginiona trąbka”, „Misja Smok”), czy użytkowników ruchu drogowego, bądź inne osoby trzecie. Odpowiedzialność za Uczestnika ponoszą rodzice lub opiekunowie prawni.
13. Uczestnicy zobowiązują się do przestrzegania aktualnych regulacji prawnych dotyczących ograniczeń i wskazań związanych z COVID-19.
14. Organizator nie wyrazi zgody na udział Uczestnika w którejkolwiek z gier w przypadku gdy będzie on pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.

## § 2. ZGŁOSZENIE DO GRY

1. Uczestnicy zgłaszają swój udział w grach poprzez dostarczenie dokumentów rekrutacyjnych, wskazanych w §1 pkt 5, do Działu Transferu Wiedzy i Projektów, ul. Rakowicka 27, 31-510 Kraków Pawilon C, pok. 079, w godz. 7.30 – 16.00 od poniedziałku do piątku.
2. Uczestnicy rejestrują się do wybranej gry, pobierając ją w aplikacji ActionTrack przy pomocy swojego imienia oraz nazwiska wskazanego w dokumentach rekrutacyjnych.

3. Poprzez pobranie gry w aplikacji ActionTrack, Uczestnik akceptuje Regulamin tej gry.

### § 3. PRZEBIEG PREMIEROWEJ ROZGRYWKI

1. Start gier odbędzie się w dniu 15.09.2022 r., a zakończenie w dniu 28.08.2023 r. niezależnie od tego, czy wszyscy Uczestnicy ukończą gry.
2. Gry odbywają się na terenie Krakowa, w obrębie Starego Miasta. Dla Gry „Zaginiona trąbka” miejscem startu jest Rynek Główny - Wieża Ratuszowa, a meta znajduje się na Rynku Głównym - Wieża Mariacka; dla Gry „Misja Smok” miejscem startu jest Zamek Królewski na Wawelu - Brama Herbowa, a meta znajduje się na Zamku Królewskim na Wawelu - Smocza Jama/Pomnik Smoka.
3. Na etapie rekrutacji Uczestnicy zostaną zapoznani z zasadami gier oraz otrzymają kod QR umożliwiający ich rozpoczęcie.
4. Zadaniem Uczestników będzie wykonanie określonych zadań i rozwiązanie zagadek.

### § 4. WYGRANA I NAGRODY

1. Pierwsze trzydzieści zrekrutowanych osób, które następnie ukończą z powodzeniem jedną z gier, otrzyma nagrodę w postaci biletu wstępu do parku rozrywki.
2. O wyborze biletu do danego parku rozrywki będzie decydowała kolejność zgłoszeń.
3. Rozdanie nagród będzie odbywać się w trybie ciągłym w siedzibie Działu Transferu Wiedzy i Projektów Uniwersytetu Ekonomicznego, ul. Rakowicka 27, 31-510 Kraków Pawilon C, pok. 079.

### § 5. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Złamanie zasad Regulaminu jest jednoznaczne z dyskwalifikacją Uczestnika.
2. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie <https://akademiakreatywnosci.uek.krakow.pl/>.
3. W kwestiach dotyczących przebiegu gier, nieprzewidzianych Regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
4. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie w przypadku zajścia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń, które takie zmiany mogłyby wywołać.

### § 6. KLAUZULA INFORMACYJNA DOTYCZĄCA PRZETWARZANIA DANYCH OSOBOWYCH

Zgodnie z art. 13 ust. 1 i ust. 2 rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (Dz.U.UE.L.2016.119.1. z dnia 4 maja 2016 r.), - zwanego dalej RODO, informujemy iż:

1. Administratorem danych osobowych jest Uniwersytet Ekonomiczny w Krakowie, Dział Transferu Wiedzy i Projektów, ul. Rakowicka 27, 31-510 Kraków.
2. Z Inspektorem Ochrony Danych można skontaktować się w sprawach związanych z ochroną danych osobowych w następujący sposób: pod adresem poczty elektronicznej: [iod@uek.krakow.pl](mailto:iod@uek.krakow.pl), pisemnie na adres siedziby Administratora.
3. Dane osobowe będą przetwarzane w związku z uczestnictwem w mobilnych grach rodzinnych pn.: „Bal na Wawelu”, „Zaginiona trąbka”, „Misja Smok” trwających od 15 września 2022 roku do 28 lutego 2023 roku, oraz w celu wykonania innych ciężących na Administratorze obowiązków prawnych wynikających z przepisów prawa, w tym archiwizacyjnych. Przetwarzanie danych osobowych odbywa się na podstawie zgody osoby, której dane dotyczą (a w przypadku osoby niepełnoletniej – zgody jej opiekuna prawnego) – w oparciu o art. 6 ust.1 lit a RODO. Podstawą prawną przetwarzania jest także art. 6 ust. 1 lit. c RODO.
4. Dane osobowe będą przetwarzane jedynie dla spełnienia celu, o którym mowa w pkt. 3 przez okres niezbędny do przeprowadzenia konkursu, w tym przez okres realizacji wyżej określonych celów i zostaną usunięte po zakończeniu okresu archiwizacji dokumentów, w których te dane zostały zawarte. Okres przetwarzania może ulec przedłużeniu o okres przedawnienia potencjalnych roszczeń, jeżeli przetwarzanie danych osobowych będzie niezbędne dla ustalenia lub dochodzenia ewentualnych roszczeń lub obrony przed takimi roszczeniami.
5. Podanie danych zawartych w formularzu zgłoszeniowym jest dobrowolne, jednakże jest warunkiem niezbędnym do udziału w konkursie. Przysługuje Państwu prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie, jeżeli przetwarzanie odbywa się na podstawie uprzednio wyrażonej zgody na przetwarzanie. W przypadku braku zgody lub wycofania zgody na przetwarzanie danych osobowych spowoduje to niemożność przystąpienia do udziału w mobilnej grze rodzinnej. Cofnięcie zgody nie wpływa na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.
6. Dane mogą być udostępnione wyłącznie podmiotom lub organom upoważnionym na podstawie przepisów prawa, a także na podstawie umów powierzenia, w szczególności zakładom ubezpieczeń, bankom, urządnom skarbowym, dostawcom systemów informatycznych i usług IT oraz innym podmiotom uprawnionym na podstawie przepisów prawa. Przekazywanie powyższym podmiotom danych osobowych dokonywane jest wyłącznie w celach określonych w pkt 3 niniejszej klauzuli. W związku z możliwością korzystania z usług podmiotów udostępniających platformy mediów społecznościowych, dane



- mogą być przekazywane do państw trzecich. Szczegółowe informacje dot. ochrony danych osobowych znajdują się na stronie internetowej dostawcy usług.
7. W zakresie przetwarzania danych osobowych posiadają Państwo następujące prawa: dostępu do swoich danych osobowych, sprostowania swoich danych osobowych, usunięcia swoich danych osobowych, ograniczenia przetwarzania swoich danych osobowych, wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania swoich danych osobowych, cofnięcia zgody w dowolnym momencie, - przy czym możliwość (zakres i sytuacje) skorzystania z wymienionych praw uzależniona jest od spełnienia przesłanek określonych w przepisach prawa oraz podstawy prawnej i celu przetwarzania danych osobowych.
  8. W przypadku uznania, że przetwarzanie danych osobowych odbywa się w sposób niezgodny z prawem, przysługuje Państwu prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, z siedzibą w Warszawie ul. Stawki 2, 00-193 Warszawa.
  9. Dane osobowe nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany i nie będą profilowane.



## Załącznik nr 2 – dla osoby niepełnoletniej

### Zgoda na przetwarzanie danych osobowych w związku z udziałem w mobilnych grach rodzinnych pn.: „Bal na Wawelu”, „Zaginiona Trąbka”, „Misja Smok”

1. Wyrażam zgodę na udział mojego dziecka / dziecka, którego jestem prawnym opiekunem w mobilnych grach rodzinnych pn.: „Bal na Wawelu”, „Zaginiona Trąbka”, „Misja Smok”.

.....  
(imię i nazwisko Uczestnika)

Oświadczam, że zapoznałam/em się z Regulaminem mobilnych gier rodzinnych oraz akceptuję jego treść.

Wyrażam zgodę na bezpłatne wykorzystanie w celach promocyjnych zdjęć zrobionych przez moje dziecko / dziecko, którego jestem prawnym opiekunem, w związku z jego udziałem w mobilnych grach rodzinnych, zgodnie z §1 pkt 8 Regulaminu mobilnych gier rodzinnych.

.....  
(miejsce, data oraz podpis rodzica/opiekuna prawnego)

2. Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych oraz danych osobowych mojego dziecka w związku z udziałem w mobilnych grach rodzinnych pn.: „Bal na Wawelu”, „Zaginiona Trąbka”, „Misja Smok” opublikowanie imienia i nazwiska dziecka na stronach internetowych i na portalach społecznościowych Organizatora. Posiadam wiedzę, że podanie danych jest dobrowolne, jednak konieczne do realizacji celów, w jakich zostały zebrane.

.....  
(miejsce, data oraz podpis rodzica/opiekuna prawnego)

3. Wyrażam zgodę na nieodpłatne używanie, wykorzystanie i rozpowszechnianie wizerunku mojego dziecka / dziecka, którego jestem prawnym opiekunem. Niniejsza zgoda jest nieodpłatna, nie jest ograniczona ilościowo, czasowo ani terytorialnie. Dla potrzeb konkursu wizerunek mojego dziecka może być użyty do różnego rodzaju form elektronicznego przetwarzania, kadrowania i kompozycji, a także zestawiony z wizerunkami innych osób, może być uzupełniony towarzyszącym komentarzem. Zgoda dotyczy w szczególności upublicznienia wizerunku zarejestrowanego podczas uczestnictwa w rodzinnych grach mobilnych: w mediach, serwisach społecznościowych, na stronach internetowych Organizatora oraz w materiałach promocyjnych i informacyjnych. Wizerunek dziecka nie może być użyty w formie lub publikacji obraźliwej lub naruszać w inny sposób dóbr osobistych.

.....  
(miejsce, data oraz podpis rodzica/opiekuna prawnego)